**Задание проекта**

Разработать 2D-платформер на PyGame в стиле игры Hollow Knight. Приложение должно содержать основные игровые механики, включая передвижение персонажа, прыжки, атаки и взаимодействие с окружающим миром. Игрок должен пройти различные уровни, сражаясь с врагами и преодолевая препятствия. В игре должна быть система регистрации и входа, позволяющая сохранять прогресс пользователя, включая текущее местоположение, очки здоровья и собранные предметы. Информация об игроке сохраняется в базу данных SQLite. Игровой процесс включает управление персонажем (движение, прыжки, атаки), врагов с базовым ИИ (патрулирование, атака).